

Осанова Татьяна Николаевна,
*преподаватель профессионального цикла ГБПОУ РМ «Саранский
электромеханический колледж»,
эксперт с правом проведения чемпионатов по стандартам WorldSkills в
рамках своего региона по компетенции «Виртуальная и дополненная
реальность»*

КОМПЕТЕНЦИЯ «ВИРТУАЛЬНАЯ И ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ»

Виртуальная и дополненная реальность – одна из самых ярких компетенций; инновационная, динамично развивающаяся отрасль. Количество и качество продуктов, выпускающихся на платформе AR/VR, растет в геометрической прогрессии. Приложения виртуальной и дополненной реальности активно используются в бизнесе, развлекательной сфере, программах с инновационными формами обучения, при создании симуляторов и интерфейсов управления.

Образовательная программа по специализации AR/VR довольно обширна и готовит таких востребованных специалистов, как программист, 3D-художник, гейм-дизайнер.

Участники соревнования подготавливают дизайн-документ, выполняют программирование, прототипирование и 3D-моделирование, демонстрируют навыки художественного дизайна, оптимизации и сборки приложений в дополненной и виртуальной реальности.

Участники работают в командах по 2 человека и выполняют два независимых модуля – по дополненной и по виртуальной реальности. Необходимо создать полноценное приложение с написанием дизайн-документа, выполнить прототипирование, программирование, художественный дизайн, оптимизацию и сборку.

В соревнованиях принимали участие обучающиеся ГБПОУ РМ «Саранский электромеханический колледж» от 16 до 22 лет. Соревновались 5 команд. Для выполнения задач суммарно отводилось 18 часов.

По результатам чемпионата «золото» получили команды: Александр Поксараскин и Денис Яшин с результатом 537 баллов и Марат Бородулин и Константин Ключагин с результатом 536 баллов; «бронзу» получили команды с результатом 477 баллов – Спицин Иван, Катаев Алексей и Ступникова Дарья, Янина Юлия.

Все участники чемпионата были достаточно старательные, креативные, получили множество положительных эмоций.

Компетенция привлекла внимание работодателей к подготовке рабочих кадров в системе профессионального образования республики и содействия в трудоустройстве выпускников, привлечения молодежи в реальный IT-сектор.